



فكرة مشروع مقترحة

العب الكترونية

---

2017

أعدت هذه الدراسة الأولية بهدف تقديم أفكار مشاريع مقترحة تتضمن تحليل النواحي الفنية والتمويلية لفكرة المشروع **دون تحليل النواحي المالية و السوقية اللازمة الحكم على مدى جدوى إقامة هكذا مشروع** مما يعني إن هذه الدراسة هي دراسة أولية تلقي الضوء على النواحي الفنية وحجم الاستثمار اللازم لتنفيذ فكرة المشروع بهدف إطلاع المستثمرين المهتمين على التكاليف الاستثمارية اللازمة لتنفيذ المشروع .

تم الحرص أن تكون البيانات والمعلومات الواردة في الدراسة واقعية ما أمكن، وسعياً لأن تكون البيانات الواردة في الدراسة واقعية ما أمكن، فقد تمت زيارات ميدانية لمشاريع ومؤسسات وموردين ذات علاقة بفكرة المشروع ، **علماً بأن التوقعات المتعلقة بالإيرادات وتقدير حجم السوق المتوقع تم استثنائها من هذه الدراسة لحين إعداد دراسة جدوى اقتصادية للمشروع**، وذلك لكون الإيرادات المتوقعة ترتبط بعدة عوامل أو ظروف يصعب التنبؤ باتجاهاتها. مما يستدعي من المستثمرين المهتمين بعد الاقتناع بفكرة المشروع التوجه لإعداد دراسة الجدوى الاقتصادية الكاملة للمشروع المقترح

## المحتويات

أولاً : المقدمة

ثانياً : مبررات وأهداف المشروع

ثالثاً : منتجات المشروع

رابعاً : النواحي القانونية لفكرة المشروع

خامساً : الدراسة الفنية لفكرة المشروع

1. مراحل التصنيع

2. المساحة والموقع

3. البناء وتعديلات البناء

4. الآلات والمعدات

5. الأثاث والتجهيزات

6. وسائل النقل

7. التكاليف الإجمالية للموجودات الثابتة

8. الإدارة والعمال

9. المواد الأولية ومستلزمات الخدمة

10. مصاريف التأسيس وما قبل التشغيل

11. رأس المال العامل

سادساً: الآثار البيئية لفكرة المشروع

سابعاً: التكاليف الإجمالية للمشروع

ثامناً: وسائل تمويل المشروع

ملخص المشروع	
العاب الكترونية	فكرة المشروع المقترحة
العاب الكترونية للتسلية والترفيه	منتجات المشروع
ترفيهي	تصنيف المشروع
( 2 ) فرص عمل	عدد الأيدي العاملة
حجم الاستثمار الكلي لفكرة المشروع	
التكلفة بالدينار الأردني	البيان
6000	الموجودات الثابتة
1000	مصاريف التأسيس وما قبل التشغيل
2180	رأس المال العامل
9180	المجموع الكلي لحجم الاستثمار

## أولاً : مقدمة

تتوزع وسائل الترفيه والتسلية بين أنواع مختلفة من المحلات والأدوات خارج المنزل وبالنسبة للشباب خاصة في سن ما بين 16 - 25 سنة، ووسائل الترفيه تشمل ممارسة الرياضة بمختلف أنواعها ومقاهي الإنترنت وألعاب البلياردو والألعاب الإلكترونية ودور السينما وغيرها الكثير من اشكال التسلية والترفيه.

ان بعض وسائل الترفيه والتسلية للشباب قد تتوفر بتكلفة قليلة كممارسة الألعاب الرياضية، وبعضها مكلف لأنه يتم باستخدام اجهزة ومعدات مقابل أجور مالية كمقاهي الإنترنت وصالات البلياردو والألعاب الإلكترونية ودور السينما وغيرها من مرافق التسلية والتي يلاحظ ان معظمها يتركز في منطقة العاصمة مع انخفاض كبير في عددها ببقية المحافظات.

أن تنوع وسائل التسلية والترفيه المتاحة للشباب أمر مرغوب به طالما ظلت ضمن الحدود المعقولة ولم تتحول الى حالة من الإدمان والملهاة الضارة وهو ما تسعى التعليمات الصادرة عن الجهات الرسمية المخولة بتنظيم هذا النوع من النشاط لتلافيه وضبطه ضمن المعايير المقبولة.

## ثانياً : مبررات وأهداف فكرة المشروع

يهدف المشروع المقترح لإنشاء مركز للألعاب الإلكترونية حيث يقدم خدمات التسلية والترفيه وتحديداً للشباب ممن تتراوح أعمارهم عادة بين 16 – 25 سنة.

من أهم مبررات المشروع:

1. إن توفر وسائل التسلية والترفيه لا زال دون الحاجة الفعلية للقطاع الكبير من الشباب في الأردن
2. تركز معظم المراكز المماثلة في منطقة الوسط والعاصمة وقلة عددها في بقية المحافظات.
3. خلق فرصة استثمارية جيدة
4. توفير فرص عمل جديدة
5. تحسين الحالة الاقتصادية لصاحب المشروع.

### ثالثاً: منتجات المشروع

إن مراكز الألعاب الإلكترونية هي من وسائل الترفيه التي يقبل عليها الشباب "الذكور منهم خاصة" نظراً لعدم امكانية توفرها وحيازتها بشكل شخصي أو عائلي بسبب تكلفتها المرتفعة ونظراً لتركز معظم هذه المراكز في منطقة الوسط والعاصمة خصوصاً، فإن عدد هذه المراكز في المحافظات الأخرى يظل محدوداً ومن هنا جاءت فكرة هذا المشروع المقترح.

### رابعاً: النواحي القانونية لفكرة المشروع المقترحة

لا يوجد أية عوائق قانونية لترخيص هكذا مشاريع خصوصاً وأنها مشاريع صديقة للبيئة

### خامساً: الدراسة الفنية لفكرة المشروع المقترحة

سيقوم المشروع المقترح بتوفير خدمة الألعاب الإلكترونية لقطاع الشباب وخاصة الذكور (16 – 25) سنة وغالبية الألعاب الإلكترونية التي تتوفر في مثل هذه الآلات ويفضلها الشباب هي في مجالات الألعاب الرياضية وسباقات السيارات والمغامرات والأعمال العسكرية.

من المهم ملاحظة أنه وفقاً لتعليمات وزارة الداخلية الأردنية الخاصة بهذه المراكز فإنها تفتح ابوابها في الأيام العادية مما لا يتجاوز 8 ساعات يومياً وذلك ما بين الساعة الثانية بعد الظهر والعاشر ليلاً مع عدم وجود قيود على فترات العمل في ايام الجمع والعطل، كما تمنع هذه التعليمات دخول من هم دون سن السادسة عشر.

### (1) المساحة والموقع:

الموقع المقترح لإنشاء المشروع هو مراكز المحافظات غير الكبيرة ( أي غير العاصمة والزرقاء واربد) والتي تفتقر لمراكز التسلية والترفيه.

## (2) البناء وتعديلات البناء:

يلزم للمشروع محل من باب مساحته الواحد حوالي 48 متر مربع ويقدر بدل إيجار السنوي له بنحو 2400 دينار وذلك بواقع 50 دينار/م<sup>2</sup>، وتقدر كلفة تعديلات البناء 1500 دينار.

## (3) الآلات والمعدات:

سيقوم المشروع المقترح بتوفير خدمة الالعاب الالكترونية المتنوعة والتي يقبل الشباب عليها وتشغل هذه الالعاب بواسطة قطع النقود المعدنية ومعظم هذه الالعاب تشغل بواسطة قطعة النقود من فئة المائة فلس. أما الأجهزة وعددها 20 جهاز تقوم بتوفيرها شركات مختصة تمتلكها وتزود المحلات بها وذلك مقابل 50% من الإيرادات " على سبيل المثال شركة ابو الذهب وشركة قوقا في العاصمة عمان".

## (4) الأثاث والتجهيزات والديكورات:

يحتاج المشروع إلى أثاث مكتبي وخزائن لحفظ الملفات والمستندات اضافة إلى جهاز حاسوب وتلفون وفاكس وماكينه تصوير وتقدر تكلفة هذه التجهيزات حوالي (3500) دينار.  
جدول الاثاث والتجهيزات المكتبيه

جدول رقم(1)

البيان	العدد	القيمه
اثاث مكتبي ( طاولة مكتب وكراسي )	1	500
جهاز كمبيوتر وبرامج تصميم وطابعه	1	1000
لوازم مكتبيه واجهزة اتصال وتصوير	-	2000
المجموع		3500

## (5) وسائل النقل:

لا يلزم المشروع وسيلة نقل

### (6) التكاليف الإجمالية للموجودات الثابتة

بناء على ما تقدم تقدر تكاليف الموجودات الثابتة للمشروع المقترح بحوالي 5,000 دينار توزعت كما يلي:-

#### جدول رقم (2)

البند	التكلفة/دينار	نسبة الاستهلاك
أعمال بناء	1500	5%
أثاث وتجهيزات	3500	15%
<b>المجموع</b>	<b>5000</b>	

### (7) العمالة:

سيتولى صاحب المشروع/ المدير عملية التسويق والعلاقات العامة والشؤون المالية للمشروع المقترح كما يلزم توفر أيدي عاملة فنية مدربة تشرف على صالة الالعاب الالكترونية، ويبين الجدول التالي احتياجات المشروع من القوى العاملة والأجور الشهرية والسنوية التي ستدفع لهم الرواتب والأجور ( بالدينار )

#### جدول رقم (3)

الوظيفة	العدد
صاحب المشروع/ مدير	1
مشرف صالة	1
<b>المجموع</b>	<b>2</b>

### ( 8 ) مصاريف التأسيس وما قبل التشغيل

تشمل نفقات التأسيس وما قبل التشغيل رسوم التسجيل والترخيص ومصاريف متفرقة وتقدر تكلفتها بحوالي (1000) دينار .



## (9) رأس المال العامل:

تقدر احتياجات رأس المال العامل للمشروع بمبلغ 2180 دينار على أساس دورة انتاجية لمدة ستة شهر للايجارات وشهر واحد لباقي المصاريف التشغيلية .

### جدول رقم (4)

اجمالي رأس المال العامل المطلوب	مدة رأس المال العامل اسبوعيا	الكلفة اسبوعيا ( دينار )	الكلفة سنويا ( دينار )	بنود رأس المال العامل
550	4	137.5	6600	رواتب
1200	24	50	2400	الايجار
405	4	101.25	4860	تكاليف تشغيلية مساعدة
25	4	6.25	300	تكاليف متفرقة ما عدا الايجار
<b>2180</b>		<b>295</b>		<b>المجموع</b>

دورة رأس المال العامل = ( اجمالي رأس المال العامل ÷ اجمالي الكلفة اسبوعيا ) ÷ 4

$$= ( 295 ÷ 2180 ) ÷ 4 = 1.85 \text{ شهر}$$

## سادسا: الآثار البيئية لفكرة المشروع المقترحة

لا يوجد للمشروع اي آثار بيئية سلبية.

## سابعا: التكاليف الإجمالية لفكرة المشروع المقترحة

يوضح الجدول ملخص تكاليف المشروع بالدينار

جدول رقم (5)

التكلفة / دينار	البند
1500	تعديل البناء
0	الأجهزة والمعدات
3500	الأثاث والتجهيزات
1000	التأمينات المستردة
6000	مجموع تكاليف الأصول الثابتة
1000	مصاريف التأسيس وما قبل التشغيل
2180	رأس المال العامل
9180	إجمالي تكاليف المشروع

## ثامنا: وسائل التمويل:

كون الوثيقة قيد البحث هي مقترح لفكرة مشروع ولا تتضمن دراسة مالية للمشروع تبيّن مصاريفه وإيراداته لن يتم تحديد كيفية تمويل المشروع إلا بعد التوجه لمراكز إرادة لإعداد دراسة الجدوى الاقتصادية النهائية